



**Proyecto USA 1402:
“Fortalecimiento de la enseñanza de la Disciplina de Álgebra Lineal,
conforme a las necesidades que plantea la formación profesional en el
siglo XXI.”**

Profesor Ricardo Santander Baeza

Departamento de Matemática y Ciencia de la Computación
Universidad de Santiago de Chile

Mayo del 2015

Introducción: Generación de Matrices

- Para introducir una matriz $A = (a_{ij}) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(2 \times 4)$ se escribe en pantalla como sigue:

```
-->A=[1 2 3 4;5 6 7 8]
```

```
A =
```

```
1.    2.    3.    4.  
5.    6.    7.    8.
```

- Para conocer el tamaño de una matriz ya construida:

```
-->T=size(A)
```

```
T =
```

```
2.    4.
```

- Para determinar el elemento de la posición ij de A :

```
-->A(2,3)
```

```
ans =
```

```
7.
```

- Para obtener una fila de una matriz dada:

```
-->A(1,:)
ans =
```

```
1.    2.    3.    4.
```

- Para obtener una columna de una matriz dada:

```
-->A(:,3)
ans =
```

```
3.
7.
```

- Para obtener más de una columna de una matriz dada:

```
-->A(:,2:4)
ans =
```

```
2.    3.    4.
6.    7.    8.
```

Ejercicios usando Scilab sobre matrices y sus elementos característicos

► **Construya** $A \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(2 \times 3)$, $B \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(4 \times 3)$ y $C \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(5)$

► **Determine para las matrices** A, B, C **definidas encima:**

(a) $size(A)$ (b) $size(B)$ (c) $size(C)$

(d) $A(1, 3)$ (e) $A(2, :)$ (f) $A(:, 2)$

(g) $B(3, 3)$ (h) $B(4, :)$ (i) $B(:, 3)$

(j) $B(2 : 4, :)$ (k) $B(:, 3 : 5)$ (l) $B(1 : 3, 2 : 3)$

(m) $B(2 : 4, :)$ (n) $B(:, 3 : 5)$ (o) $B(1 : 3, 2 : 3)$

Algunas Matrices Especiales y sus elementos

■ Construcción de matrices aleatorias usando Scilab:

```
-->A=rand(3,3)
```

```
A =  
  0.3126    0.5664    0.5935  
  0.3616    0.4826    0.5015  
  0.2922    0.3322    0.4369
```

■ Matriz nula:

```
-->A=zeros(2,3)
```

```
A =  
  0.    0.    0.  
  0.    0.    0.
```

■ Matriz de unos

```
-->A=ones(2,3)
```

```
A =  
  1.    1.    1.  
  1.    1.    1.
```

■ Matriz identidad:

```
-->I=eye(3,3)
```

```
I =  
  
  1.    0.    0.  
  0.    1.    0.  
  0.    0.    1.
```

■ Matriz diagonal:

-->D=diag([-1 3 7])

D =

```
- 1.    0.    0.
   0.    3.    0.
   0.    0.    7.
```

■ Matriz traspuesta

-->O=ones(3,4)

O =

```
1.    1.    1.    1.
1.    1.    1.    1.
1.    1.    1.    1.
```

-->O'

ans =

```
1.    1.    1.
1.    1.    1.
1.    1.    1.
1.    1.    1.
```

Adición de Matrices

Dadas las Matrices $U = (u_{ij}) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n \times m)$ y $V = (v_{ij}) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n \times m)$ entonces en Scilab definimos

$$U + V = (u_{ij} + v_{ij}) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n \times m)$$

Si definimos las matrices A, B entonces usando Scilab podemos generar las siguientes nuevas matrices:

```
-->A=[1 -3 5 7;2 0 -1 4;1 1 0 5;2 -3 7 0]
```

A =

```
1.  - 3.    5.    7.
2.    0.  - 1.    4.
1.    1.    0.    5.
2.  - 3.    7.    0.
```

```
-->B=[1 1 -4 9;2 3 1 0;4 6 9 3;1 1 -5 -2]
```

B =

```
1.    1.  - 4.    9.
2.    3.    1.    0.
4.    6.    9.    3.
1.    1.  - 5.  - 2.
```

```
-->(A+B)
```

ans =

```
2.  - 2.    1.   16.
4.    3.    0.    4.
5.    7.    9.    8.
3.  - 2.    2.  - 2.
```

Ponderación de Matrices

Dados $\lambda \in \mathbb{K}$ y $A \in M_{\mathbb{R}}(n \times m)$. La ponderación de matrices es definida por

$$\lambda * A$$

Dada la matriz A tenemos por ejemplo:

```
-->A=[1:5;-3:1;-4:0]
```

```
A =  
  1.    2.    3.    4.    5.  
 - 3.  - 2.  - 1.    0.    1.  
 - 4.  - 3.  - 2.  - 1.    0.
```

```
-->A+A
```

```
ans =  
  
  2.    4.    6.    8.   10.  
 - 6.  - 4.  - 2.    0.    2.  
 - 8.  - 6.  - 4.  - 2.    0.
```

```
-->2*A
```

```
ans =  
  
  2.    4.    6.    8.   10.  
 - 6.  - 4.  - 2.    0.    2.  
 - 8.  - 6.  - 4.  - 2.    0.
```


-->0.5*A

ans =

0.5	1.	1.5	2.	2.5
- 1.5	- 1.	- 0.5	0.	0.5
- 2.	- 1.5	- 1.	- 0.5	0.

-->(1/3)*A

ans =

0.3333333	0.6666667	1.	1.3333333	1.6666667
- 1.	- 0.6666667	- 0.3333333	0.	0.3333333
- 1.3333333	- 1.	- 0.6666667	- 0.3333333	0.

-->sqrt(2)

ans =

1.4142136

-->sqrt(2)*A

ans =

1.4142136	2.8284271	4.2426407	5.6568542	7.0710678
- 4.2426407	- 2.8284271	- 1.4142136	0.	1.4142136
- 5.6568542	- 4.2426407	- 2.8284271	- 1.4142136	0.

Traspuesta de una matriz

Dada $A \in M_{\mathbb{R}}(n \times m)$ entonces la traspuesta es definida por A'

--> $A = [2 \ -4 \ 5 \ 6; \ 1 \ 3 \ 7 \ 9; \ -1 \ -3 \ 4 \ 5]$

A =

$$\begin{array}{cccc} 2. & -4. & 5. & 6. \\ 1. & 3. & 7. & 9. \\ -1. & -3. & 4. & 5. \end{array}$$

--> A'

ans =

$$\begin{array}{ccc} 2. & 1. & -1. \\ -4. & 3. & -3. \\ 5. & 7. & 4. \\ 6. & 9. & 5. \end{array}$$

--> $(A')'$

ans =

$$\begin{array}{cccc} 2. & -4. & 5. & 6. \\ 1. & 3. & 7. & 9. \\ -1. & -3. & 4. & 5. \end{array}$$

-->A=[2 -4 5 6; 1 3 7 9]

A =

2. - 4. 5. 6.
1. 3. 7. 9.

-->B=[4 7 -2 5;1 -3 7 9]

B =

4. 7. - 2. 5.
1. - 3. 7. 9.

-->(A+B)'

ans =

6. 2.
3. 0.
3. 14.
11. 18.

-->A'+B'

ans =

6. 2.
3. 0.
3. 14.
11. 18.

Construcción de Matrices Simétricas.

```
-->B=[3 -4 8;2 5 1;1 2 0]
```

```
B =
```

```
3. - 4. 8.  
2. 5. 1.  
1. 2. 0.
```

```
-->B+B'
```

```
ans =
```

```
6. - 2. 9.  
- 2. 10. 3.  
9. 3. 0.
```

```
-->C=rand(3,3)
```

```
C =
```

```
0.2113249 0.3303271 0.8497452  
0.7560439 0.6653811 0.6857310  
0.0002211 0.6283918 0.8782165
```

```
-->C+C'
```

```
ans =
```

```
0.4226497 1.0863709 0.8499664  
1.0863709 1.3307622 1.3141228  
0.8499664 1.3141228 1.756433
```

Construcción de Matrices Antisimétricas.

$$\rightarrow A = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2. & -4. \\ 3. & 1. \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow A - A'$$

$$\text{ans} = \begin{bmatrix} 0. & -7. \\ 7. & 0. \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow B = \begin{bmatrix} 6 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 6. & -2. & 1. \\ 1. & 1. & -3. \\ 2. & 4. & 6. \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow B - B'$$

$$\text{ans} = \begin{bmatrix} 0. & -3. & -1. \\ 3. & 0. & -7. \\ 1. & 7. & 0. \end{bmatrix}$$

Producto de Matrices

Dadas las matrices $A \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n \times m)$ $B \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(m \times s)$ entonces el producto en Scilab se define como

$$C = A * B \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n \times m)$$

Por ejemplo;

```
-->A=[1 3 2 9;-2 4 -7 9]
```

$$A = \begin{array}{cccc} 1. & 3. & 2. & 9. \\ - 2. & 4. & - 7. & 9. \end{array}$$

```
-->B=[-4 7 9;5 2 8;1 1 1; 0 -1 6]
```

$$B = \begin{array}{ccc} - 4. & 7. & 9. \\ 5. & 2. & 8. \\ 1. & 1. & 1. \\ 0. & - 1. & 6. \end{array}$$

```
-->C=A*B
```

$$C = \begin{array}{ccc} 13. & 6. & 89. \\ 21. & - 22. & 61. \end{array}$$

-->D=[4 2 5;4 6 -8;-1 0 1]

D =
4. 2. 5.
4. 6. - 8.
- 1. 0. 1.

-->D*D

ans =
19. 20. 9.
48. 44. - 36.
- 5. - 2. - 4.

-->D^2

ans =
19. 20. 9.
48. 44. - 36.
- 5. - 2. - 4.

-->D^3

ans =
147. 158. - 56.
404. 360. - 148.
- 24. - 22. - 13

Determinante de una Matriz

Dada la matriz $A \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n)$ entonces definimos en Scilab determinante de A , como $\det(A)$. Así para la matriz A y B dadas:

```
A=[1 3 5;2 6 8;1 1 1]
```

```
A =  
  1.   3.   5.  
  2.   6.   8.  
  1.   1.   1.
```

```
-->det(A)
```

```
ans =  
 - 4.
```

```
-->B=[1 2 3;2 2 2;1 4 6]
```

```
B =  
  1.   2.   3.  
  2.   2.   2.  
  1.   4.   6.
```

```
-->det(B)
```

```
ans =  
  2.
```

```
-->B=[1 2 3;2 2 2;2 4 6]
```

```
B =  
  1.   2.   3.  
  2.   2.   2.  
  2.   4.   6.
```

```
-->det(B)
```

```
ans =  
  0.
```


Matrices invertibles o Unidades

Recordamos que una matriz $A \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n)$ es invertible si existe $A^{-1} \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(n)$ tal que $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I_n$.

En Scilab cuando A^{-1} existe la obtenemos como: A^{-1}

Así por ejemplo:

```
-->A=[1 3 5;2 6 8;1 1 1]
```

```
A =  
 1.   3.   5.  
 2.   6.   8.  
 1.   1.   1.
```

```
-->A^-1
```

```
ans =  
 0.5 - 0.5   1.5  
 - 1.5   1. - 0.5  
 1. - 0.5   0.
```

```
-->A*A^-1
```

```
ans =  
 1.   0.   0.  
 0.   1.   0.  
 0.   0.   1.
```

En particular recordamos que $A \in U(M_{\mathbb{R}}(n)) \iff \det(A) \neq 0$. Así que

```
-->det(A)
```

```
ans =
```

```
- 4.
```

```
-->det(A^-1)
```

```
ans =
```

```
- 0.25
```

```
-->B=[2 3 5 -7;4 0 -1 3;1 2 1 4;1 6 9 -11]
```

```
B =
```

```
2. 3. 5. - 7.
```

```
4. 0. - 1. 3.
```

```
1. 2. 1. 4.
```

```
1. 6. 9. - 11.
```

```
-->det(B)
```

```
ans =
```

```
- 35
```

```
-->D=[0 -1 -3 -4; 2 2 2 6; 1 1 3 6; 9 5 -6 4]
```

```
D =
```

```
0. - 1. - 3. - 4.
```

```
2. 2. 2. 6.
```

```
1. 1. 3. 6.
```

```
9. 5. - 6. 4.
```

```
-->det(D)
```

```
ans =
```

```
- 10.
```

```
-->C=[1 2 3 4 5;2 4 6 8 10;3 2 6 -3 0; 1 1 1 -3 7;9 7 0 3 4]
```

```
C =  
 1. 2. 3. 4. 5.  
 2. 4. 6. 8. 10.  
 3. 2. 6. - 3. 0.  
 1. 1. 1. - 3. 7.  
 9. 7. 0. 3. 4.
```

```
-->det(C)
```

```
ans =  
 0.
```

```
-->A=ones(6,6)
```

```
A =  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.  
 1. 1. 1. 1. 1. 1.
```

```
-->det(A)
```

```
ans =  
 0
```

Operaciones Elementales de Matrices

Para $A \in M_{\mathbb{R}}(n \times m)$ definimos las operaciones elementales:

$$(l_i \rightarrow \alpha \cdot l_i)(A)$$

$$(l_i \leftrightarrow l_j)(A)$$

$$(l_i \rightarrow l_i + \alpha \cdot l_j)(A)$$

Con Scilab en este contexto podemos hacer, por ejemplo lo siguiente:

```
-->A=[1 3 -5 7;2 5 -3 1;8 9 4 1;2 0 -3 4]
```

A =

```
1.   3.  - 5.   7.
2.   5.  - 3.   1.
8.   9.   4.   1.
2.   0.  - 3.   4.
```

```
-->B=[A(1, :);A(2, :)-2*A(1, :);A(3, :)-8*A(1, :);A(4, :)-2*A(1, :)]
```

B =

```
1.   3.  - 5.   7.
0.  - 1.   7.  - 13.
0. - 15.  44.  - 55.
0.  - 6.   7.  - 10.
```

-->C=[B(1,:);(-1)*B(2,:);B(3,:);B(4,:)]

C =
1. 3. - 5. 7.
0. 1. - 7. 13.
0. - 15. 44. - 55.
0. - 6. 7. - 10.

-->D=[C(1,:)-3*C(2,:);C(2,:);C(3,)+15*C(2,:);C(4,)+6*C(2,:)]

D =
1. 0. 16. - 32.
0. 1. - 7. 13.
0. 0. - 61. 140.
0. 0. - 35. 68.

-->E=[D(1,:);D(2,:);(-1/61)*D(3,:);D(4,:)]

E =
1. 0. 16. - 32.
0. 1. - 7. 13.
0. 0. 1. - 2.295082
0. 0. - 35. 68.

```
-->F=[E(1,:)-16*E(3,:);E(2,:)+7*E(3,:);E(3,:);E(4,:)+35*E(3,:)]
```

```
F =
```

```
1.    0.    0.    4.7213115
0.    1.    0.   -3.0655738
0.    0.    1.   -2.295082
0.    0.    0.  -12.327869
```

```
-->G=[F(1,:);F(2,:);F(3,:);(-1/12.327869)*F(4,:)]
```

```
G =
```

```
1.    0.    0.    4.7213115
0.    1.    0.   -3.0655738
0.    0.    1.   -2.295082
0.    0.    0.    1.0000000
```

```
-->format(4)
```

```
-->H=[G(1,:)-4.7213115*G(4,:);G(2,:)+3.0655738*G(4,:);G(3,:)+2.295082*G(4,:);G(4,:)]
```

```
H =
```

```
1.    0.    0.    0.0
0.    1.    0.   -0.0
0.    0.    1.    0.0
0.    0.    0.    1.
```

Rango de una Matriz

Para $A \in M_{\mathbb{R}}(n \times m)$ definimos el rango de A como

$$\text{rank}(A)$$

Así por ejemplo

```
-->A=[1 3 -5 7;2 5 -3 1;8 9 4 1;2 0 -3 4]
```

```
A =  
 1.   3.  -5.   7.  
 2.   5.  -3.   1.  
 8.   9.   4.   1.  
 2.   0.  -3.   4.
```

```
-->rank(A)
```

```
ans =  
 4.
```

```
-->B=ones(5,4)
```

```
B =  
 1.   1.   1.   1.  
 1.   1.   1.   1.  
 1.   1.   1.   1.  
 1.   1.   1.   1.  
 1.   1.   1.   1.
```

```
-->rank(B)
```

```
ans =  
 1.
```

Aplicaciones: Resolución de Sistemas de Ecuaciones Lineales

Resolvamos el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{array}{r} x + y + z = 1 \\ x - y - z = 2 \\ 2x + 3y - z = -2 \end{array} \quad (*)$$

Aplicamos el teorema del rango a la matriz ampliada asociada al sistema (*) como sigue: Generamos con Scilab la matriz A y la matriz ampliada $(A|B)$ asociadas al sistema (*), porque queremos comparar sus rangos, para aplicar la información que suministra el teorema del rango.

```
-->AB=[1 1 1 1;1 -1 -1 2;2 3 -1 -2]
```

```
AB =
```

```
1.    1.    1.    1.
1.   -1.   -1.    2.
2.    3.   -1.   -2.
```

```
-->A=[1 1 1 ;1 -1 -1;2 3 -1 ]
```

```
A =
```

```
1.    1.    1.
1.   -1.   -1.
2.    3.   -1.
```

Calculamos el rango de la matriz ampliada y la matriz de coeficientes con el comando rank()

```
-->rank(AB)
```

```
ans =
```

```
3.
```

```
-->rank(A)
```

```
ans =
```

```
3.
```


Como $\rho(A|B) = \rho(A) = 3$ entonces conforme al Teorema del Rango tenemos solución única y la obtenemos directamente de la “La matriz escala reducida por filas $E_{(A|B)}$ ”, la cual la conseguimos con el comando `rref()`.

```
-->rref(AB)
```

```
ans =
```

```
1.    0.    0.    1.5
0.    1.    0.   -1.375
0.    0.    1.    0.875
```

Así que la solución es:

$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.5 \\ -1.375 \\ 0.875 \end{pmatrix}$$

Podemos comprobar el resultado haciendo lo siguiente.

```
-->X=[1.5;-1.375;0.875]
```

```
X =
```

```
1.5
-1.375
0.875
```

```
-->A*X
```

```
ans =
```

```
1.
```

Resolvamos el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{array}{rcccc|l} x & + & y & + & z & + & 2t & = & 1 & \\ 2x & + & y & + & 3z & + & 6t & = & 3 & \\ & & y & - & z & + & 3t & = & -2 & (*) \\ 2x & + & 2y & + & 2z & + & 4t & = & 2 & \\ 2x & + & y & + & 4z & + & 7t & = & 5 & \end{array}$$

Con lo aprendido podemos intentar mejorar el comportamiento de la técnica, en el siguiente sentido:

-->AB=[1 1 1 2 1;2 1 3 6 3;0 1 -1 3 -2;2 2 2 4 2;2 1 4 7 5];

-->A=[1 1 1 2 ;2 1 3 6 ;0 1 -1 3 ;2 2 2 4 ;2 1 4 7];

-->rref(AB)

ans =

1.	0.	0.	0.	- 1.6
0.	1.	0.	0.	0.8
0.	0.	1.	0.	2.2
0.	0.	0.	1.	- 0.2
0.	0.	0.	0.	0.

Así que la solución es única y es de la forma:

$$\rightarrow X = [-1.6; 0.8; 2.2; -0.2]$$

X =

- 1.6
- 0.8
- 2.2
- 0.2

Y podemos comprobar directamente que

$$\rightarrow A \cdot X$$

ans =

- 1.
- 3.
- 2.
- 2.
- 5.

Resolvamos ahora, el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{array}{r} x + y - 2z = 2 \\ x + y + z = 1 \\ 2x + 2y - z = 0 \end{array}$$

Ya sabemos como proceder, es decir hacemos lo siguiente:

$$\text{-->AB} = [1 \ 1 \ -2 \ 2; 1 \ 1 \ 1 \ 1; 2 \ 2 \ -1 \ 0];$$

$$\text{-->A} = [1 \ 1 \ -2 \ ; 1 \ 1 \ 1 \ ; 2 \ 2 \ -1 \];$$

-->rref(AB)

ans =

$$\begin{array}{cccc} 1. & 1. & 0. & 0. \\ 0. & 0. & 1. & 0. \\ 0. & 0. & 0. & 1. \end{array}$$

Concluimos que no hay solución, pues $\rho(A) = 2 < \rho(A|B) = 3$. En particular observamos que $\det(A) = 0$.

Aplicaciones: Dependencia e independencia lineal

Queda claro que una buena interpretación del Teorema del Rango permite genuinas aplicaciones. Por ejemplo: Si

$$\alpha = \{(1, 2, -1), (-3, 5, 7), (4, -1, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$$

entonces ¿ α es una base de \mathbb{R}^3 ?

Observamos en primer lugar que como $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3) = 3$ entonces basta que α sea linealmente independiente, y entonces podemos reducir el problema a estudiar $\det(A)$ si

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 2 & 5 & -1 \\ -1 & 7 & 1 \end{pmatrix}$$

En segundo lugar, procedemos con Scilab

```
-->rank(A)
```

```
ans =
```

```
3.
```

O bien,

$$\rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 2 & 5 & -1 \\ -1 & 7 & 1 \end{bmatrix}$$

A =

$$\begin{array}{ccc} 1. & -3. & 4. \\ 2. & 5. & -1. \\ -1. & 7. & 1. \end{array}$$

$$\rightarrow \det(A)$$

ans =

$$91.$$

O bien

$$\rightarrow \text{rref}(A)$$

ans =

$$\begin{array}{ccc} 1. & 0. & 0. \\ 0. & 1. & 0. \\ 0. & 0. & 1. \end{array}$$

Finalmente, el Teorema del rango dice solución única y entonces α es una base

Una Solución de la Pep 1 y Comprobación con Scilab

1. Dadas las matrices:

- $U = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(4 \times 1)$
- I_4 matriz identidad de orden 4
- $A = I_4 - \frac{1}{4}(U \cdot U^t)$, donde U^t significa la matriz traspuesta de U .

entonces

(a) Demuestre que A es una matriz simétrica, es decir $A = A^t$

Solución, observamos que una alternativa es por ejemplo, usar propiedades de las matrices simétricas y entonces tenemos que:

$$A^t = \left(I_4 - \frac{1}{4}U \cdot U^t\right)^t = I_4^t - \left(\frac{1}{4}U \cdot U^t\right)^t = I_4 - \frac{1}{4}((U^t)^t \cdot U^t) = I_4 - \frac{1}{4}(U \cdot U^t) = A$$

Otra alternativa es calcular directamente usando la operatoria de matrices, y en este caso obtenemos que:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & \frac{3}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & \frac{3}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

Luego, A es simétrica

Solución usando Scilab

```
-->U=ones(4,1)
```

```
U =  
  1.  
  1.  
  1.  
  1.
```

```
-->A=eye(4,4)-(1/4)*(U*U')
```

```
A =  
  0.75 - 0.25 - 0.25 - 0.25  
 - 0.25  0.75 - 0.25 - 0.25  
 - 0.25 - 0.25  0.75 - 0.25  
 - 0.25 - 0.25 - 0.25  0.75
```

```
-->A'
```

```
ans =  
  0.75 - 0.25 - 0.25 - 0.25  
 - 0.25  0.75 - 0.25 - 0.25  
 - 0.25 - 0.25  0.75 - 0.25  
 - 0.25 - 0.25 - 0.25  0.75
```

(b) Calcule $Tr(A)$, donde $Tr(A)$ representa a la traza de la matriz A , es decir si $B = (b_{ij}) \in M_{\mathbb{R}}(s)$

entonces $Tr(B) = \sum_{i=1}^s b_{ii}$

Solución. Directamente tenemos que $Tr(A) = \frac{3}{4} + \frac{3}{4} + \frac{3}{4} + \frac{3}{4} = 3$ **Solución usando Scilab**

```
-->trace(A)
```

```
ans =  
  3.
```


2. Si $A = \begin{pmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ x^3 & 1 & x & x^2 \\ x^2 & x^3 & 1 & x \\ x & x^2 & x^3 & 1 \end{pmatrix} \in M_{\mathbb{R}}(4)$ entonces determine el conjunto

$$S = \{x \in \mathbb{R} \mid A \notin U(M_{\mathbb{R}}(4))\}$$

Solución en este caso procedemos como sigue:

$$\begin{aligned} x \in S &\iff x \in \mathbb{R} \wedge A \notin U(M_{\mathbb{R}}(4)) \iff x \in \mathbb{R} \wedge |A| = 0 \iff x \in \mathbb{R} \wedge \begin{vmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ x^3 & 1 & x & x^2 \\ x^2 & x^3 & 1 & x \\ x & x^2 & x^3 & 1 \end{vmatrix} = 0 \\ &\iff x \in \mathbb{R} \wedge \begin{vmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ 0 & 1-x^4 & x-x^6 & x^2-x^9 \\ 0 & 0 & 1-x^4 & x-x^6 \\ 0 & 0 & 0 & 1-x^4 \end{vmatrix} = 0 \iff x \in \mathbb{R} \wedge (1-x^4) \begin{vmatrix} 1 & x & x^2 \\ 0 & 1-x^4 & x-x^6 \\ 0 & 0 & 1-x^4 \end{vmatrix} = 0 \\ &\iff x \in \mathbb{R} \wedge (1-x^4)^2 \begin{vmatrix} 1 & x \\ 0 & 1-x^4 \end{vmatrix} = 0 \iff x \in \mathbb{R} \wedge (1-x^4)^3 = 0 \\ &\iff x \in \mathbb{R} \wedge ((1-x^2)(1+x^2))^3 = 0 \iff x \in \mathbb{R} \wedge ((1-x)(1+x))^3((1+x^2))^3 = 0 \\ &\iff x \in \mathbb{R} \wedge (1-x) = 0 \wedge (1+x) = 0, \text{ (Pues, } (1+x^2) \neq 0 (\forall x; x \in \mathbb{R})) \end{aligned}$$

Luego,

$$S = \{-1, 1\}$$

Comprobamos Usando Scilab

- Para $x = 1$

```
-->A=ones(4,4)
```

```
A =
```

```
1.  1.  1.  1.
1.  1.  1.  1.
1.  1.  1.  1.
1.  1.  1.  1.
```

```
-->det(A)
```

```
ans =
```

```
0.
```

- Para $x = -1$

```
-->A=[1 -1 1 -1;-1 1 -1 1;1 -1 1 -1;-1 1 -1 1]
```

```
A =
```

```
1.  -1.  1.  -1.
-1.  1.  -1.  1.
1.  -1.  1.  -1.
-1.  1.  -1.  1.
```

```
-->det(A)
```

```
ans =
```

```
0.
```

3. Dado el sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{cases} (a+1)x + y + z = a^2 + 3a \\ x + (a+1)y + z = a^3 + 3a^2 \\ x + y + (a+1)z = a^4 + 3a^3 \end{cases} \quad (*)$$

Determine el conjunto

$$\mathbb{S} = \{a \in \mathbb{R} \mid (*) \text{ tiene solución única} \}$$

Solución, debemos determinar el conjunto \mathbb{S} y en consecuencia

$$a \in \mathbb{S} \iff a \in \mathbb{R} \wedge (*) \text{ tiene solución única}$$

$$\iff a \in \mathbb{R} \wedge \rho \left(\begin{array}{ccc|c} (a+1) & 1 & 1 & a^2 + 3a \\ 1 & (a+1) & 1 & a^3 + 3a^2 \\ 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \end{array} \right) = \rho \left(\begin{array}{ccc|c} (a+1) & 1 & 1 & a^2 + 3a \\ 1 & (a+1) & 1 & a^3 + 3a^2 \\ 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \end{array} \right) = 3 \quad (**)$$

Así que, aplicamos el teorema del rango y obtenemos lo siguiente:

$$\begin{aligned} (A|B) &= \left(\begin{array}{ccc|c} (a+1) & 1 & 1 & a^2 + 3a \\ 1 & (a+1) & 1 & a^3 + 3a^2 \\ 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -a & -a^2 - 2a & -a^5 - 4a^4 - 3a^3 + a^2 + 3a \\ 0 & a & -a & -a^4 - 2a^3 + 3a^2 \\ 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \end{array} \right) \\ &\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \\ 0 & a & -a & -a^4 - 2a^3 + 3a^2 \\ 0 & -a & -a^2 - 2a & -a^5 - 4a^4 - 3a^3 + a^2 + 3a \end{array} \right) \quad (**)$$

Si $a = 0$ entonces de (***) sigue que $\rho(A) = \rho(A|B) = 1$ y $0 \notin \mathbb{S}$.

Si $a \neq 0$ entonces

$$(A|B) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & (a+1) & a^4 + 3a^3 \\ 0 & 1 & -1 & -a^3 - 2a^2 + 3a \\ 0 & 1 & a+2 & a^4 + 4a^3 + 3a^2 - a - 3 \end{array} \right) \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & (a+2) & a^4 + 4a^3 + 2a^2 - 3a \\ 0 & 1 & -1 & -a^3 - 2a^2 + 3a \\ 0 & 0 & a+3 & a^4 + 3a^3 + a^2 + 2a - 3 \end{array} \right) \quad (***)$$

Además, Si $a + 3 = 0$ entonces de (***) sigue que $\rho(A) = \rho(A|B) < 3$ y $-3 \notin \mathbb{S}$

Si $a + 3 \neq 0$ entonces de (***) sigue que $\rho(A) = \rho(A|B) = 3$, por tanto

$$\mathbb{S} = \mathbb{R} - \{-3, 0\}$$

Comprobamos usando Scilab y las herramientas matemáticas pertinentes:

- Para $a = -3$

```
-->AB=[-2 1 1 0;1 -2 1 0;1 1 -2 0]
```

```
AB =
```

```
- 2.    1.    1.    0.
  1.   - 2.    1.    0.
  1.    1.   - 2.    0.
```

```
-->rref(AB)
```

```
ans =
```

```
1.    0.   - 1.    0.
0.    1.   - 1.    0.
0.    0.    0.    0.
```

O bien,

-->rank(AB)

ans =

2.

• **Para $a = 0$**

-->AB=[1 1 1 0;1 1 1 0;1 1 1 0]

AB =

1. 1. 1. 0.

1. 1. 1. 0.

1. 1. 1. 0.

-->rref(AB)

ans =

1. 1. 1. 0.

0. 0. 0. 0.

0. 0. 0. 0.

O bien

-->rank(AB)

ans =

1.

4. Demuestre que $W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 3y + 4z - t = 0 \wedge 2x - y + z + 2t = 0\} \leq \mathbb{R}^4$, es decir demuestre que W es un subespacio de \mathbb{R}^4

Solución, observamos que $(0, 0, 0, 0) \in \mathbb{R}^4 \wedge 0 + 3 \cdot 0 + 4 \cdot 0 - 0 = 0 \wedge 2 \cdot 0 - 0 + 0 + 2 \cdot 0 = 0$, Así que $(0, 0, 0, 0) \in W$ y $W \neq \emptyset$

Además, si usamos por ejemplo, la técnica de los generadores obtenemos que:

$$\begin{aligned} u \in W &\iff u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \wedge x + 3y + 4z - t = 0 \wedge 2x - y + z + 2t = 0 \\ &\iff u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \wedge \begin{cases} x + 3y + 4z - t = 0 \\ 2x - y + z + 2t = 0 \end{cases} \quad (**) \end{aligned}$$

Ahora podemos, por ejemplo aplicar el teorema del rango para resolver el sistema () y en consecuencia procedemos como sigue:**

$$\begin{aligned} (A|B) &= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & -1 \\ 2 & -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} (l_2 \rightarrow l_2 - 2l_1) \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & -1 \\ 0 & -7 & -7 & 4 \end{pmatrix} l_2 \rightarrow -\frac{1}{7}l_2 \\ &\begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & -\frac{4}{7} \end{pmatrix} (l_1 \rightarrow l_1 - 3l_2) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \frac{5}{7} \\ 0 & 1 & 1 & -\frac{4}{7} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego, $x = -z - \frac{5}{7}t$ y $y = -z + \frac{4}{7}t$ y sustituyendo en () tenemos que**

$$\begin{aligned} u \in W &\iff u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \wedge x + 3y + 4z - t = 0 \wedge 2x - y + z + 2t = 0 \\ &\iff u = \left(-z - \frac{5}{7}t, -z + \frac{4}{7}t, z, t\right); z \in \mathbb{R} \wedge t \in \mathbb{R} \\ &\iff u = (-z, -z, z, 0) + \left(-\frac{5}{7}t, \frac{4}{7}t, 0, t\right); z \in \mathbb{R} \wedge t \in \mathbb{R} \\ &\iff u = z(-1, -1, 1, 0) + t\left(-\frac{5}{7}, \frac{4}{7}, 0, 1\right); z \in \mathbb{R} \wedge t \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Así que

$$W = \left\langle \left\{ (-1, -1, 1, 0), \left(-\frac{5}{7}, \frac{4}{7}, 0, 1 \right) \right\} \right\rangle \leq \mathbb{R}^4$$

Por supuesto que debemos comprobar y en tal caso obtenemos que

$$\begin{aligned} -1 - 3 + 4 &= 0 & -\frac{5}{7} + \frac{12}{7} - 1 &= 0 \\ -2 + 1 + 1 &= 0 & -\frac{10}{7} - \frac{4}{7} + 2 &= 0 \end{aligned} \wedge$$

Una solución con Scilab

-->AB=[1 3 4 -1;2 -1 1 2]

AB =

```
1.    3.    4.   - 1.
2.   - 1.    1.    2.
```

-->rref(AB)

ans =

```
1.    0.    1.    0.7142857
0.    1.    1.   - 0.5714286
```