

Solución Segundo Examen de Álgebra<sup>1</sup>  
06 de Marzo de 2008  
Profesor Ricardo Santander Baeza

- (1) Considere el sistema lineal  $AX = B$  de orden 2, es decir  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(2)$ ,  $X = (x_i) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(2 \times 1)$  y  $B = (b_i) \in \mathbb{M}_{\mathbb{R}}(2 \times 1)$ . Demuestre que

$$AX = B \text{ tiene infinitas soluciones} \implies \det(A) = 0$$

Solución

Si el sistema de ecuaciones lineales  $AX = B$ , tiene infinitas soluciones entonces de nuestro teorema del rango tenemos dos informaciones:

- (a)  $\rho(A) = \rho(A|B)$ , porque sabemos que el sistema tiene solución
  - (b)  $\rho(A) = \rho(A|B) < 2$ , porque hay infinitas soluciones, y el orden de  $A$  es 2
  - (c) Luego  $A$  tiene al menos una fila nula y por tanto  $\det(A) = 0$
- (2) Si  $W = \{(x, y, t, z) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y = 0 \wedge 2t + z = 0\}$  entonces usando el producto interno usual.
- (a) Determine  $P_W$

Solución

- (i) Determinemos inicialmente una base ortogonal de  $W$

$$\begin{aligned} u \in W &\iff u = (x, y, t, z) \in \mathbb{R}^4 \wedge x - y = 0 \wedge 2t + z = 0 \\ &\iff u = (x, y, t, z) \in \mathbb{R}^4 \wedge x = y \wedge z = -2t \\ &\iff u = (x, x, t, -2t), \quad (x \in \mathbb{R} \wedge t \in \mathbb{R}) \\ &\iff u = x(1, 1, 0, 0) + t(0, 0, 1, -2), \quad (x \in \mathbb{R} \wedge t \in \mathbb{R}) \end{aligned}$$

Así que

$$W = \langle \{(1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, -2)\} \rangle$$

Y  $\alpha = \{(1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, -2)\}$  es una base ortogonal con el producto canónico

- (ii) Así que aplicando la definición de la proyección tenemos que:

---

<sup>1</sup>Cada problema vale 1,5 puntos  
Tiempo 120 '

$$\begin{aligned}
P_W(x, y, t, z) &= \frac{\langle (x, y, t, z), (1, 1, 0, 0) \rangle}{\langle (1, 1, 0, 0), (1, 1, 0, 0) \rangle} (1, 1, 0, 0) + \frac{\langle (x, y, t, z), (0, 0, 1, -2) \rangle}{\langle (0, 0, 1, -2), (0, 0, 1, -2) \rangle} (0, 0, 1, -2) \\
&= \frac{x+y}{2} (1, 1, 0, 0) + \frac{t-2z}{5} (0, 0, 1, -2) \\
&= \left( \frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2}, \frac{t-2z}{5}, \frac{4z-2t}{5} \right)
\end{aligned}$$

(iii) Finalmente comprobamos para tener certeza de nuestro bien proceder:

$$\begin{aligned}
P_W(1, 1, 0, 0) &= \left( \frac{2}{2}, \frac{2}{2}, \frac{0}{5}, \frac{0}{5} \right) = (1, 1, 0, 0) \quad \text{ok} \\
P_W(0, 0, 1, -2) &= \left( \frac{0}{2}, \frac{0}{2}, \frac{5}{5}, \frac{-10}{5} \right) = (0, 0, 1, -2) \quad \text{ok}
\end{aligned}$$

(b) Calcule  $d((2, 2, 3, -6), W)$

Solución

Como  $2 - 2 = 0$  y  $2 \cdot 3 - 6 = 0$  entonces  $(2, 2, 3, -6) \in W$ . Así que  $d((2, 2, 3, -6), W) = 0$

Una solución alternativa es aplicando las definiciones, es decir

$$\begin{aligned}
d((2, 2, 3, -6), W) &= \|(2, 2, 3, -6) - P_W(2, 2, 3, -6)\| \\
&= \left\| (2, 2, 3, -6) - \left[ \frac{2+2}{2} (1, 1, 0, 0) + \frac{3-2(-6)}{5} (0, 0, 1, -2) \right] \right\| \\
&= \|(2, 2, 3, -6) - [2(1, 1, 0, 0) + 3(0, 0, 1, -2)]\| \\
&= \|(2, 2, 3, -6) - (2, 2, 3, -6)\| \\
&= 0
\end{aligned}$$

(c) Determine el conjunto  $U = \{u \in \mathbb{R}^4 \mid \langle u, w \rangle = 0 \ (\forall w; w \in W)\}$

(i) Sabemos que  $\alpha = \{(1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, -2)\}$  es una base de  $W$  entonces

$$\begin{aligned}
u \in U &\iff u \in \mathbb{R}^4 \wedge \langle u, (1, 1, 0, 0) \rangle = \langle u, (0, 0, 1, -2) \rangle = 0 \\
&\iff u = (x, y, t, z) \in \mathbb{R}^4 \wedge \langle (x, y, t, z), (1, 1, 0, 0) \rangle = \langle (x, y, t, z), (0, 0, 1, -2) \rangle = 0 \\
&\iff u = (x, y, t, z) \in \mathbb{R}^4 \wedge \begin{cases} x+y &= 0 \\ t-2z &= 0 \end{cases} \\
&\iff u = (x, y, t, z) \wedge -x = y \wedge t = 2z \\
&\iff u = (x, -x, 2z, z), \quad (x \in \mathbb{R} \wedge z \in \mathbb{R}) \\
&\iff u = x(1, -1, 0, 0) + z(0, 0, 2, 1), \quad (x \in \mathbb{R} \wedge z \in \mathbb{R})
\end{aligned}$$

Así que

$$U = \langle \{(1, -1, 0, 0), (0, 0, 2, 1)\} \rangle$$

(ii) Observamos finalmente para validar nuestro razonamiento que

$$\begin{aligned}\langle (1, -1, 0, 0), (1, 1, 0, 0) \rangle &= 0 \\ \langle (1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, -2) \rangle &= 0 \\ \langle (0, 0, 2, 1), (1, 1, 0, 0) \rangle &= 0 \\ \langle (0, 0, 2, 1), (0, 0, 1, -2) \rangle &= 0\end{aligned}$$

(3) Si definimos,  $T : \mathbb{R}_2[x] \mapsto \mathbb{R}_2[x]$  tal que  $T(a_0 + a_1x + a_2x^2) = (\lambda a_0 - a_1) + (\lambda a_1 - a_0)x + (1 - \lambda)a_2x^2$ , para cada  $\lambda \in \mathbb{R}$  entonces

(a) Demuestre que  $T \in \mathbb{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}_2[x]) \quad (\forall \lambda; \lambda \in \mathbb{R})$

Solución

En primer lugar, para  $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 \in \mathbb{R}_2[x]$  y  $q(x) = b_0 + b_1x + b_2x^2 \in \mathbb{R}_2[x]$  tenemos que

$$\begin{aligned}T(p(x) + q(x)) &= T((a_0 + b_0) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2) \\ &= \lambda(a_0 + b_0) - (a_1 + b_1) + (\lambda(a_1 + b_1) - (a_0 + b_0))x + (1 - \lambda)(a_2 + b_2)x^2 \\ &= (\lambda a_0 + \lambda b_0) - (a_1 + b_1) + ((\lambda a_1 + \lambda b_1) - (a_0 + b_0))x + (1 - \lambda)(a_2 + b_2)x^2 \\ &= (\lambda a_0 - a_1) + (\lambda b_0 - b_1) + (\lambda a_1 - a_0)x + (\lambda b_1 - b_0)x + (1 - \lambda)a_2x^2 + (1 - \lambda)b_2x^2 \\ &= (\lambda a_0 - a_1) + (\lambda a_1 - a_0)x + (1 - \lambda)a_2x^2 + (\lambda b_0 - b_1) + (\lambda b_1 - b_0)x + (1 - \lambda)b_2x^2 \\ &= T(a_0 + a_1x + a_2x^2) + T(b_0 + b_1x + b_2x^2) \\ &= T(p(x)) + T(q(x))\end{aligned}$$

En segundo lugar,

$$\begin{aligned}T(c \cdot p(x)) &= T(c \cdot a_0 + c \cdot a_1x + c \cdot a_2x^2) \\ &= \lambda(c \cdot a_0) - (c \cdot a_1) + (\lambda(c \cdot a_1) - (c \cdot a_0))x + (1 - \lambda)(c \cdot a_2)x^2 \\ &= c \cdot (\lambda a_0 - a_1) + c \cdot (\lambda a_1 - a_0)x + c \cdot (1 - \lambda)a_2x^2 \\ &= c \cdot (\lambda a_0 - a_1 + (\lambda a_1 - a_0)x + (1 - \lambda)a_2x^2) \\ &= c \cdot T(a_0 + a_1x + a_2x^2) \\ &= c \cdot T(p(x))\end{aligned}$$

Así que, efectivamente  $T \in \mathbb{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}_2[x]) \quad (\forall \lambda; \lambda \in \mathbb{R})$ .

(b) Determine el conjunto  $S = \{\lambda \in \mathbb{R} \mid T \text{ es un isomorfismo}\}$

Solución

$$\lambda \in S \iff \lambda \in \mathbb{R} \wedge T \text{ es un isomorfismo}$$

Aquí, la condición a verificar es ¿cuándo  $T$  es un isomorfismo?, pero entonces tenemos alternativas tales como:

- (i) Como  $T \in \mathbb{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}_2[x]) \quad (\forall \lambda; \lambda \in \mathbb{R})$  entonces debemos verificar ¿cuándo  $T$  es una biyección?. Pero, entonces por el teorema de la dimensión basta mostrar que  $T$  es inyectiva o  $T$  es sobreyectiva.
- (ii) Equivalentemente podemos verificar ¿cuándo  $\det(T) \neq 0$ ?

Emplearemos esta última técnica.

- En primer lugar, generamos una matriz que represente  $T$  para calcular su determinante, como éste es independiente de la base que se usa para representar a  $T$  entonces usando la base canónica  $pol(2) = \{1, x, x^2\}$  tenemos que

$$\begin{aligned} p(1) = \lambda - x &\implies [p(1)]_{pol(2)} = \begin{pmatrix} \lambda \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ p(x) = \lambda x - 1 &\implies [p(x)]_{pol(2)} = \begin{pmatrix} -1 \\ \lambda \\ 0 \end{pmatrix} \\ p(x^2) = 1 - \lambda &\implies [p(x^2)]_{pol(2)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 - \lambda \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Y como  $[T]_{pol(2)}^{pol(2)} = (p(1) \ p(x) \ p(x^2))$  entonces

$$[T]_{pol(2)}^{pol(2)} = \begin{pmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ -1 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix}$$

- En segundo lugar,  $\det[T]_{pol(2)}^{pol(2)} = \det \begin{pmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ -1 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = (1 - \lambda)(\lambda^2 - 1) = -(1 - \lambda)^2(1 + \lambda)$
- Para concluir,  $T$  será un isomorfismo si y sólo si,  $\det[T]_{pol(2)}^{pol(2)} \neq 0$ , y esto ocurre, salvo cuando  $\lambda = \pm 1$ . Por tanto  $S = \mathbb{R} - \{-1, 1\}$

(4) Determine  $T \in \mathbb{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3)$  tal que, verifique simultáneamente las condiciones:

(a)  $(\mathbb{R}^3)_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y = 0 \wedge z = 0\}$

(b)  $T$  diagonalizable

(c)  $T$  no es un isomorfismo

Solución

Debemos determinar,  $T \in \mathbb{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3)$ , y que verifique además las condiciones exigidas.

- Decodificamos la información que guarda el conjunto  $(\mathbb{R}^3)_2$ .

Por una parte,

$$\begin{aligned} u \in (\mathbb{R}^3)_2 &\iff u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \wedge x - y = 0 \wedge z = 0 \\ &\iff u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \wedge x = y \wedge z = 0 \\ &\iff u = (x, x, 0), \quad x \in \mathbb{R} \\ &\iff u = x(1, 1, 0), \quad x \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Es decir,

$$(\mathbb{R}^3)_2 = \langle \{(1, 1, 0)\} \rangle$$

Y por otra parte

$$\begin{aligned} u \in (\mathbb{R}^3)_2 &\iff u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \wedge T(u) = 2u \\ &\iff u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \wedge T(x, y, z) = 2(x, y, z) \end{aligned}$$

Así que como  $(1, 1, 0) \in (\mathbb{R}^3)_2$  entonces  $T(1, 1, 0) = 2(1, 1, 0) = (2, 2, 0)$

- Ahora  $T$  debe ser una transformación lineal, por tanto definida "en todo"  $\mathbb{R}^3$ . Así que como siempre formamos una base adecuada a la ocasión, como hay infinitas bases de  $\mathbb{R}^3$ , ya podemos concluir que hay muchas transformaciones que satisfarán estas condiciones.

Si definimos  $\alpha = \{(1, 1, 0), (1, -1, 0), (0, 0, 1)\}$  entonces  $\alpha$  es una base de  $\mathbb{R}^3$ , pues  $\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \neq 0$

Ahora, para construir  $T$  será necesario y suficiente que digamos cuanto vale  $T$  en los dos restantes elementos básicos. Una alternativa es definir:

$$\begin{aligned} T(1, -1, 0) &= \lambda_1(0, 1, 0), \lambda_1 \in \mathbb{R} \\ T(0, 0, 1) &= \lambda_2(0, 0, 1), \lambda_2 \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

No debemos olvidar que  $T$  debe ser diagonalizable.

En este caso tenemos lo siguiente, (aquí se ve la fortaleza de las bases ortogonales, en este caso respecto del producto interno usual !!!)

$$\begin{aligned} (x, y, z) &= \frac{\langle (x, y, z), (1, 1, 0) \rangle}{\|(1, 1, 0)\|^2} (1, 1, 0) + \frac{\langle (x, y, z), (1, -1, 0) \rangle}{\|(1, -1, 0)\|^2} (1, -1, 0) + \frac{\langle (x, y, z), (0, 0, 1) \rangle}{\|(0, 0, 1)\|^2} (0, 0, 1) \\ &= \frac{x+y}{2} (1, 1, 0) + \frac{x-y}{2} (1, -1, 0) + z(0, 0, 1) \end{aligned}$$

Así que

$$\begin{aligned} T(x, y, z) &= \frac{x+y}{2} T(1, 1, 0) + \frac{x-y}{2} T(1, -1, 0) + zT(0, 0, 1) \\ &= \frac{x+y}{2} (2, 2, 0) + \frac{x-y}{2} (\lambda_1, -\lambda_1, 0) + z(0, 0, \lambda_2) \\ &= \left( \frac{2x+2y}{2} + \frac{\lambda_1 x - \lambda_1 y}{2}, \frac{2x+2y}{2} + \frac{\lambda_1 y - \lambda_1 x}{2}, \lambda_2 z \right) \\ &= \left( \frac{(2+\lambda_1)x + (2-\lambda_1)y}{2}, \frac{(2-\lambda_1)x + (2+\lambda_1)y}{2}, \lambda_2 z \right) \end{aligned}$$

- Ahora  $T$  definida así es diagonalizable para cualquier elección de reales  $\lambda_1$  y  $\lambda_2$ , pues

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

- Sin embargo, existe una tercera condición que  $T$  debe cumplir, cual es que no sea un isomorfismo, esto quiere decir que  $\det[T]_{\alpha}^{\alpha} = 0$  entonces basta escoger dos reales  $\lambda_1 = 0$  ó  $\lambda_2 = 0$ .

Por tanto la  $T$  pedida es de la forma

$$T(x, y, z) = \left( \frac{(2+\lambda_1)x + (2-\lambda_1)y}{2}, \frac{(2-\lambda_1)x + (2+\lambda_1)y}{2}, \lambda_2 z \right) \quad (\lambda_1 = 0 \vee \lambda_2 = 0)$$